

Atividade Prática – Codificação de Caça Níqueis

Programação Web I – 1º Semestre de 2026

Objetivo: Complete o código fornecido (apenas Javascript) a fim de que as imagens sejam exibidas de forma aleatória nas três caixas, após clicar no botão “Girar” e uma mensagem seja exibida na caixa abaixo do botão, conforme segue:



Mensagem da div com id="mensagem"

- Se todas as imagens forem diferentes, exibir o texto: “Perdeu!”
- Se duas imagens forem iguais, exibir o texto: “Acertou 2!”
- Se três imagens forem iguais, exibir o texto: “PARABÉNS! Você ganhou!”
- Implemente uma div que exiba a quantidade de jogadas, quantos erros, quantos acertos = 2 e quantos acertos = 3, desde o carregamento da página
- Altere a cor de fundo do body

Dicas:

- Para correto funcionamento, descompacte todos os arquivos e salve numa pasta do computador ou pendrive, do contrário, seu html não reconhecerá as imagens.
- O operador lógico “ou” no Javascript é “||”
- O operador lógico “e” no Javascript é “&&”
- O operador relacional de igualdade no Javascript é “==”
- O operador de atribuição no Javascript é “=”
- O código fornecido não tem erros de sintaxe (apena há trechos faltando)